

Clasa a XII-a – Barem (proba de proiect)

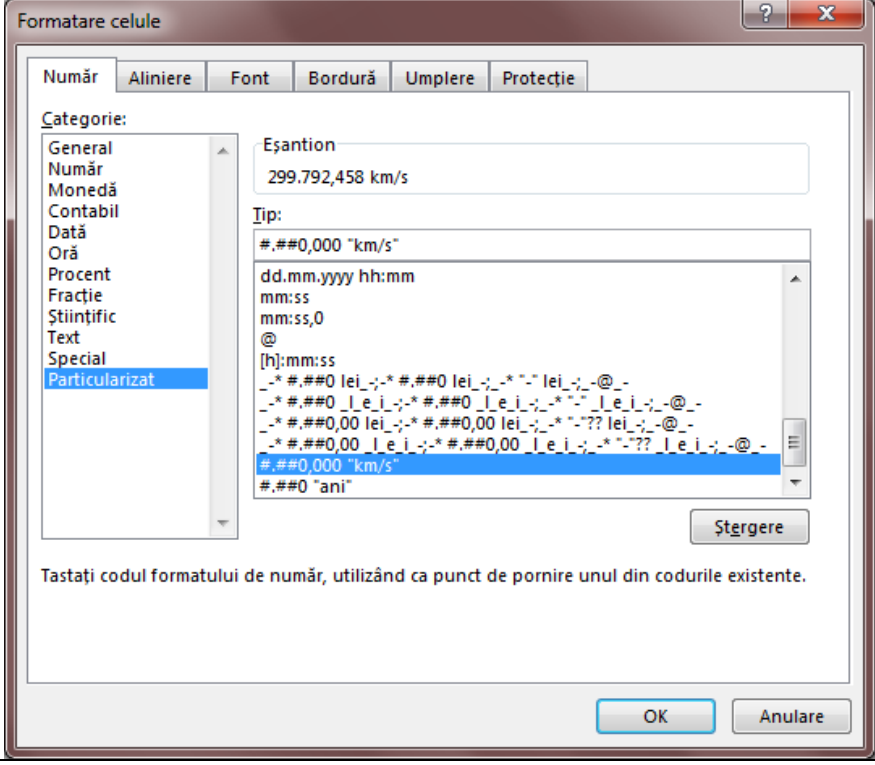
100 puncte

Notă:

Nu se vor acorda punctaje intermediare în afara celor precizate în barem.

Se acordă punctaje conform baremului pentru orice modalitate de rezolvare corectă a cerințelor.

Nr. crt.	Rezolvare	Punctaj
1	Crearea broșurii <i>Spatiu_cosmic.docx</i>	8p
1.1.	Existența a șapte capitole (<i>Introducere, Descoperiri, Mediul, Temperatura, Diferențe orbită - spațiul cosmic, Regiuni, Referințe</i>) cu începere pe pagină nouă ($7 \times 0.10p$)	0.70
	Existența a două stiluri noi: Capitol și Subcapitol , fiecare cu proprietățile cerute ($2 \times 0.25p$)	0.50
	Aplicarea celor două stiluri textelor indicate ($2 \times 0.10p$)	0.20
1.2.	Inserare copertă pe pagina zero cu titlul specificat	0.25
	Realizarea imaginii prin combinarea de elemente conform cerinței (<i>Pentru realizarea parțială a cerinței: 0.75p</i>)	1.30
1.3.	Inserarea cuprinsului cu cele 2 stiluri	0.50
	Inserarea titlului	0.10
	Inserarea notei de subsol cu proprietățile cerute ($6 \times 0.20p$)	1.20
1.4.	Realizarea setărilor pentru pagină ($5 \times 0.10p$)	0.50
	Numerotarea paginilor conform cerinței (<i>Cu pagina zero: 0.30p</i>)	0.50
	Inserare antet conform cerinței	0.50
1.5.	Formatarea textului conform cerinței ($5 \times 0.10p$)	0.50
1.6.	Inserarea referințelor și generarea bibliografiei în capitolul Referințe ($2 \times 0.50p$)	1
1.7.	Transformarea în format pdf a broșurii realizate (<i>Spatiu_cosmic.pdf</i>)	0.25
2	Modificarea documentului <i>Sateliti naturali.docm</i>	8p
	Crearea listei conform modelului	1
	- Indentarea textului, alinierea primului nivel [I]-0cm, nivelul al doilea [unu]-1cm, nivelul al treilea [1]-2 cm ($3 \times 0.40p$)	1.50
	- Realizarea celor 3 capturi de ecran ($3 \times 0.10p$)	
	Existența a 6 controale de tip text ($6 \times 0.10p$)	0.60
	Existența a 3 controale de tip imagine cu imaginile aferente ($3 \times 0.25p$)	0.75
	Existența unui buton de comandă	0.25
	Existența unui combobox 0.40p	
	Popularea lui 1p	1.40
	Existența unei casete text	0.25
	Funcționalitatea butonului	2
	Salvare cu macrocomenzile activate ($0.15p$ salvare clasică)	0.25
3	Crearea logo	3p
	Existența fișierului Logo.jpg cu dimensiunea 150 x 150 pixeli ($2 \times 1p$)	2
	Respectarea temei “Călătorie în spațiul cosmic”	1
4	Crearea filmului Călătorie	4p
	Existența proiectului Movie Maker și a filmului în format video (wmv) ($2 \times 0.25p$)	0.50
	Utilizarea resurselor indicate	2
	Existența unui titlu și a regizorului ($2 \times 0.25p$)	0.50
	Respectarea temei “Călătorie în spațiul cosmic” și a duratei ($2 \times 0.50p$)	1
5	Crearea animației în PowerPoint, fișierul <i>Animatie_sistemul_solar.pptx</i>	5p
	Utilizarea imaginilor din Resurse\PowerPoint\Sistemul solar	1

	Simularea mișcării planetelor în jurul soarelui ca în filmulețul Animatie_exemplu.wmv (Dacă s-a realizat doar parțial animația se va acorda 1p)	2
	Utilizarea unui SmartArt potrivit și realizarea structurii sistemului solar din film (2 x 1p)	2
6	Crearea jocului	9p
6.1.	Adăugarea butonului START și formatarea lui ca în figura indicată (2 x 0.25p)	0.50
	Realizarea setărilor astfel încât la click pe butonul START să înceapă jocul cu Nivelul 1	0.50
6.2.	Realizarea animației astfel încât astronautul aflat în partea stângă-jos a diapozitivului doi, din Nivelul 1 , să ajungă la Terra în condițiile precizate (Dacă s-a realizat o animație dar ea nu respectă toate condițiile se vor acorda 0.75p)	1.50
	Adăugarea notei cerute	0.50
	Realizarea setărilor necesare astfel încât trecerea la Nivelul 2 să se facă automat după ce astronautul ajunge la Terra	0.30
6.3.	Adăugarea diapozitivelor (2 x 0.10p)	0.20
	Crearea scenelor utilizând imaginile indicate pentru Nivelul 2 și Nivelul 3 (2 x 0.50p)	1
	Adăugarea notelor cu regulile create (2 x 0.75p)	1.5
6.4.	Realizarea secvențelor interactive pentru animațiile jocului din cele 2 nivele (2 x 1p)	2
6.5.	Configurarea expunerii prezentării astfel încât să cicleze continuu	0.25
	Existența capturii cu numele Nivel2.jpg în directorul de lucru	0.25
	Conținutul capturii cu expunerea prezentării	0.25
6.6.	Salvarea prezentării în formatul cerut	0.25
7	Excel	15p
7.1.	Crearea formatelor de numere (0.90p – primul format și 0.60p - al doilea format)	1.50
		
	Formatarea celulelor indicate (3 x 0.25p)	0.75
7.2.	Salvarea fișierului cu macrocomenzi activate (extensia fișierului .xlsm)	0.25
	Crearea funcției macrou – funcția timp (se acordă doar 1.50p dacă s-a creat funcția timp, dar nu se utilizează exact formula indicată) Exemplu de rezolvare în Visual Basic: <i>Function timp(t, v, c)</i>	3

	$timp = t * Sqr(1 - (v^2 / (c^2)))$ <i>End Function</i>	
	Calcul în celula B4 utilizând funcția creată (Se acordă punctajul chiar dacă rezultatul nu este corect)	0.25
7.3.	Calcul în B5 utilizând o formulă Excel a timpului scurs pentru navă pe baza formulei indicate, fără a utiliza funcția <i>timp</i>	0.75
7.4	Definirea celulei B2 cu Viteza navei spațiale și a celulei B4 cu Timp scurs pentru navă (2 x 0.25p)	0.50
	Crearea scenariilor (3 x 0.50p)	1.50
	Realizarea rezumatului de scenarii	1
	Reprezentarea grafică a datelor indicate ca în Figura 8 (5 x 0.30p)	1.50
7.5.	Realizarea setărilor necesare astfel încât datele din foaia cu rezumatul scenariilor să încapă pe o pagină și salvarea foii în fișierul Viteza_nava.pdf în folderul de lucru (2 x 0.50p)	1
7.6.	Crearea listelor ascunse în foaia de calcul Liste sateliți (4 x 0.25p)	1
	Realizarea afișării dinamice a imaginilor cu sateliții naturali pentru fiecare planetă. La selectarea numelui unui satelit natural din listă se va afișa imaginea corespunzătoare satelitului, sub numele planetei. (4 x 0.50p)	2
8	Baza de date Nave.accdb	13p
8.1.	Tabela <i>Nave</i>	
	○ mască de intrare	1
	○ regulă de validare	1
8.2.	Listă de valori	1
8.3.	Tabela <i>Angajati_noi</i>	
	○ crearea unei tabele <i>Angajati_noi</i> pe baza importului	0.50
	○ cheie primară	0.50
8.4.	Creare interogare <i>Adaugare</i> conform cerinței (cu toate câmpurile 1.50 p)	2
8.5.	Crearea relației	0.50
	Creare interogare de tip tabel încrucișat <i>Nr_angajati</i>	2.50
8.6.	Raport <i>Nr_expeditii</i>	
	○ creare raport conform modelului	2.50
	○ inserare buton	0.25
	○ inserare nume buton	0.25
	○ asociere macrocomandă	0.75
	○ afișarea numărului total de expediții	0.25
9	Crearea site-ului web cu titlul “Călătorie în spațiul cosmic”	15p
9.1.	Realizarea interfeței paginilor web	5p
a	antetul paginii web cu Logo-ul creat la cerința 3, titlul site-ului și titlul paginii web curente (3 x 0.25p)	0.75
b	un meniu orizontal în dreapta paginii cu link-uri către trei pagini web ale site-ului (3 x 0.25p)	0.75
c	un meniu vertical în stânga paginii cu link-uri către toate paginile din site, meniurile sunt separate de o linie orizontală întreruptă (6 x 0.20p + 0.30p-linia)	1.5
d	sub meniul vertical un ceas (integrare script extern în pagina web) Exemplu de rezolvare: <canvas id="ceas" width="135" height="135"> <script type="text/javascript" src="Ceas.js"></script> Browser-ul nu suportă canvas </canvas>	1
e	secțiunea de conținut a fiecărei pagini web în dreapta meniului vertical	0.50

f	subsolul paginii web cu textul © ONTI 2015 (2 x 0.25p)	0.50
9.2.	Formatarea interfeței web	3.50p
a	stabilirea rezoluției paginilor de 1200px pe lățime și formatarea fundalului cu o imagine care se repetă (2 x 0.25p)	0.50
b	formatarea casetei cu conținutul site-ului cu o bordură cu colțuri rotunjite și umbră (3 x 0.25p)	0.75
c	formatarea meniurilor orizontale cu colțuri rotunjite în partea de sus	0.25
d	formatarea casetei cu meniurile verticale cu colț rotunjit în partea dreaptă sus	0.25
e	formatarea casetei de conținut cu colț rotunjit în partea stângă sus	0.25
f	alinieră blocurilor de texte din toate paginile stânga-dreapta (justify)	0.25
g	realizarea formatărilor pentru link-urile active: culoare, text nesubliniat și modificarea culorii textului la trecerea cu mouse-ul peste link (3 x 0.25p)	0.75
h	scrierea cu umbră a titlului site-ului și titlului paginii web curente (2 x 0.25p)	0.50
9.3.	Crearea conținutului paginilor web	6.50p
a	pagina Home : existența textului în pagină în secțiunea de conținut, formatarea textului, alinierea paragrafului cu sursa și crearea link-ului extern pe sursă cu deschidere în fereastră nouă (5 x 0.10p)	0.50
	vizibilitate inițială a primelor trei paragrafe și paragraful cu sursa, iar apoi apariția la apăsarea textului “ <i>Click aici dacă doriți să afișați/ascundeți tot articolul</i> ” a întregului text pe pagină Exemplu de rezolvare a vizibilității: <p>paragraf 1 <p>paragraf 2 <p>paragraf 3 <details> <summary>Click aici dacă doriți să afișați/ascundeți tot articolul</summary> <p> paragraf 4 ... </details> <p>paragraful cu sursa	0.40
	crearea link-ului către fișierul Sateliti naturali.docm, modificat la Cerința 1.2.	0.20
b	pagina Spatiu_cosmic – inserare broșură cu dimensiuni potrivite	0.30
c	pagina Sistemul_solar – inserarea controlului video cu dimensiuni potrivite și setarea video-ului să pornească automat cu repetare (4 x 0.20p)	0.80
d	pagina Nave_spatiale – existența a minim 3 paragrafe din fișierul indicat, minim trei imagini pe pagină, fișierul Viteza_nava.pdf creat la cerința 7 , subpunctul 7.5 , existența animației și existența link-ului către baza de date (5 x 0.20p)	1
e	pagina Oameni_in_spațiu – permite accesarea jocului	0.50
f	pagina Viitor aferentă meniului Viitorul călătoriilor în spațiul cosmic care va afișa în secțiunea de conținut un formular cu respectarea condițiilor: genul Masculin trebuie să fie bifat implicit și selectarea datei să permită doar alegerea celor specificate, 14-17 mai 2015. Cele 2.80p vor fi distribuite astfel: - titlu și text – 0.20p - cele trei tag-uri ale formularului – (0,20p+0,10p+0,20p) – 0.50p - structura formularului – 0.20p - cele trei input-uri simple – (3 x 0,20p) – 0.60p - cele trei input-uri cu condiții – (3 x 0,30p) – 0.90p - cele două input-uri pentru butoane – (2 x 0,20p) – 0.40p	2.80

	<p>Exemplu de rezolvare (Organizarea elementelor din formular cu ajutorul unui tabel):</p> <pre> <section id="articles"> <h3>Opinia ta contează</h3> Părerea dumneavoastră despre viitorul călătoriilor în spațiul cosmic este foarte importantă pentru noi. Vă rugăm să completați formularul de mai jos pentru a trimite opinia dumneavoastră.<p> <form action="Viitor.htm" method="post"> <fieldset> <legend>Date formular:</legend> <table> <tr><td>Nume:</td><td><input type="text" name="nume"></td><td>Comentariu:</td></tr> <tr><td>Prenume:</td><td><input type="text" name="prenume"></td><td rowspan="4"><textarea name="mesaj" rows="11" cols="50"></textarea></td></tr> <tr><td>Sex: <input type="radio" name="sex" value="masculin" checked>Masculin</td><td><input type="radio" name="sex" value="feminin">Feminin</td></tr> <tr><td>E-mail:</td><td><input type="email" name="email"></td><td>&nbsp;</td></tr> <tr><td>Data trimerii:</td><td><input type="date" name="datatrimiterii" min="2015-05-14" max="2015-05-17"></td></tr> <tr><td><input type="submit" value="Trimite opinia ta"></td><td><input type="reset" value="Renunță"></td></tr> </table> </fieldset> </form> </section> </pre>	
	Elementele obligatorii ale proiectului	20p
	<ul style="list-style-type: none"> creativitatea și simțul artistic al autorului 	7p
	Abordarea creativă a broșurii din Cerința 1	0.50
	Abordarea creativă și artistică a imaginii din Cerința 1.2 , prin combinarea de elemente ca text, tabel, forme automate etc.	2
	Abordarea creativă și artistică a Cerinței 3 , logo-ul	1
	Abordarea creativă a Cerinței 4 , filmulețul Călătorie	1
	Abordarea artistică a Cerinței 4 , filmulețul Călătorie	0.50
	Abordarea creativă a scenelor pentru Nivelul 2 și Nivelul 3 din jocul de la Cerința 6.3	1
	Abordare creativă/originală pentru conținutul paginii Nave_spatiale din site	1
	<ul style="list-style-type: none"> elemente de design și cromatică 	6p
	Combinarea adecvată a culorilor în logo-ul creat la Cerința 3	0.50
	Combinarea adecvată a culorilor și armonia paginilor web	1.50
	Echilibru și simetrie în paginile site-ului	1
	Structura unitară a paginilor web	2
	Design-ul paginii Nave_spatiale	1
	<ul style="list-style-type: none"> funcționalitate 	4p
	Funcționarea link-ului din pagina Cuprins a broșurii din Cerința 1	0.50
	Funcționarea secvențelor interactive pentru animațiile jocului din cele 3 nivele de la Cerința 6.4 (3 x 0.50p)	1.50
	Toate paginile și legăturile (link-urile) din site-ul web funcționează corect	2

	<ul style="list-style-type: none">• mesaj	3p
	Imaginea creată la Cerința 3 (logo-ul) are conținut pertinent și se încadrează în tema propusă	1
	Mesajul transmis în filmulețul de la Cerința 4	1
	Mesajul transmis prin scenele și animațiile Nivelul 2 și Nivelul 3 din jocul de la Cerința 6	0.50
	Informația este prezentată corect din punct de vedere ortografic și gramatical, se utilizează diacritice în prezentarea informațiilor; în paginile web, textul este lizibil (utilizare font și dimensiuni adecvate) și bine structurat	0.50